



Вологодский
Кооперативный
Колледж 100 лет

Компьютерная графика в сфере туризма и гостеприимства

Дроздова Анна Александровна



Организационный этап

Разделится на пять команд по 5 человек

Капитан – организатор, обеспечивает взаимодействие команды

Офицер связи – осуществляет связь с преподавателем, получает задания, обеспечивает обратную связь от своей команды, представляет задание на онлайн - доске



:Padlet

Анна Дроздова • 3 часа

Компьютерная графика в сфере туризма и гостеприимства

Представление команд

+

Выбор названия команды

Название вашей команды соответствует одному из направлений применения компьютерной графики в сфере туризма и гостеприимства. Для того чтобы выбрать название команды выполните задание в LearningApps. Оно поможет понять, что означает каждый из способов применения и определится как будет называться команда.

Почему вы сделали такой выбор названия

Команды баттла

+

Команда 1

Капитан:
Офицер связи:
Название:
Выбор сделан, потому что

Команда 2

Капитан:
Офицер связи:
Название:
Выбор сделан, потому что

Команда 3

Капитан:
Офицер связи:

Раунд 1

+

Задание раунда

Вам необходимо разобраться с содержанием выбранного направления применения компьютерной графики. Название вашей команды - это и есть то применение компьютерной графики, с которым необходимо разобраться. И его вам необходимо проанализировать и визуализировать с помощью **ментальной карты** в сервисе **Mindomo**.

Теоретический материал

Ментальные карты

+

Команда 1

Команда 2

Команда 3

Команда 4

Команда 5



[Ссылка на онлайн-доску](#)

Правила проведения баттла

Баттл проводится между участниками 5 команд.

Баттл состоит из представления команд и 3 раундов.

Оценка работы команд каждого раунда производится преподавателем.

Победителем считается команда, набравшая большее количество баллов.



Правила оценивания работы команд

Каждое задание баттла оценивается по определенным критериям.

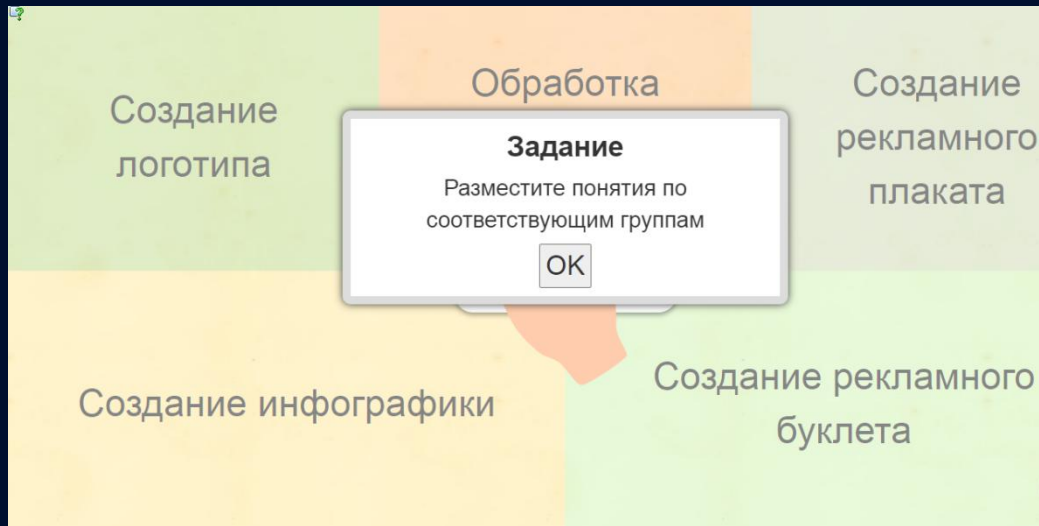
Максимальное количество баллов – 40

Команда получает сертификат на оценку «5», если набирает 70% от максимального числа баллов.



Представление команд

Для выбора названия команды выполните задание в сервисе LearningApps



[Ссылка на задание](#)

Представление команд

Обоснуйте выбор названия команды

Требуется подготовить ответ на вопрос «Почему вы сделали такой выбор?»

Ответ должен содержать только 6 слов



Раунд 1

Задание раунда

Проанализировать направление применения компьютерной графики, которое соответствует названию команды и визуализировать его с помощью ментальной карты в сервисе Mindomo

Критерии оценивания

Создана ментальная карта на основе термина – названия команды

У карты не менее 3 ветвей

Все ветви имеют отношение к раскрываемому понятию

Работа выполнялась командой на основе обсуждения

Раунд 2

Задание раунда

Выполнить практическое задание по разработке графического изображения, которое соответствует названию команды.

Критерии оценивания

Создано графическое изображение в соответствии с образцом

Использован графический редактор, соответствующий данному виду графики

Задание выполнено каждым членом команды

Раунд 3

Задание раунда

Каждая команда составляет не менее трех вопросов для других команд по своему направлению применения компьютерной графики, на которые существует правильный ответ, но он не выражается одним единственным словом.



Раунд 3

Задание раунда

Команда выбирает команду – автора вопроса

После обсуждения вопроса и командной формулировки ответа, записывает его на бланке ответов.



